**LAPORAN TUGAS BESAR**

**APLIKASI TOKO GAMING BAHASA JAVA DENGAN METODE OBJEK ORIENTED PROGRAMMING(OOP)**

******

**Mata Kuliah ALGORITMA, PEMROGRAMAN DAN STRUKTUR DATA   
Dosen Pengampu :   
Dahliar Ananda, S.T.,M.T.**

**Disusun Oleh :  
  
Kelompok 7:**

**Rafid Damar Pratama (1201230026)**

**Wildan Wahyu Fernanda (1201230023)**

**Hafid Caesa Fitra Lesanaji (1201230015)**

**Alvian Novi Ramadani(1201230032)**

**REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS TELKOM SURABAYA**

**2024**

# 1. Gambaran Umum Aplikasi Aplikasi Toko Gaming ini dirancang untuk melakukan transaksi antara kustomer dan penjual, dimana penjual dapat melakukan login dengan Username dan Password yang telah di tentukan dari developer. Dan kustomer bisa menggunakan aplikasi untuk berbelanja. Aplikasi ini memiliki dua fitur utama yaitu Login admin dan login customer. 2. Daftar Fungsionalitas Aplikasi

Aplikasi ini memiliki Fungsionalitas sesuai dengan role user apakah sebagai admin atau sebagai customer:

# 2.1. Main Menu

Dalam main menu terdapat fitur yang dapat dipilih oleh user apakah keluar menghentikan sistem atau login bagi yang telah memiliki akun. Dalam main menu ini juga terdapat pilihan registrasi bagi user yang belum memiliki akun:  
  
Main menu:

- Login : Admin dapat langsung melakukan login karena sumber username bagi admin di setting oleh developer secara langsung.  
- Registrasi: Fitur registrasi hanya untuk customer yang belum memiliki akun yang terdaftar.  
Menu Admin:

- Keluar: User bisa menghentikan system ketika telah selesai.  
  
  
  
2.2. Login Admin

Admin dapat masuk ke sistem dengan memberikan kredensial yang valid (username dan password). Sistem akan memverifikasi keberhasilan login dan memberikan akses ke fitur-fitur administratif.

Menu Admin:

- Tambah Stok Barang: Admin dapat menambahkan stok barang ke dalam system dengan memberikan informasi seperti nama barang, jumlah, dan lainnya.  
- Tambah Jenis Barang : Admin dapat menambahkan jenis barang yang baru ke dalam aplikasi toko gaming

- Kurangi Stok Barang: Admin dapat mengurangi stok barang dari sistem, misalnya, saat melakukan penjualan atau ada barang rusak.  
- Lihat Stok Barang: Admin dapat melihat status stok barang saat ini dalam sistem.  
- Ganti Password dan Username: Admin dapat mengganti usernam dan password akun mereka sehingga developer tidak mengetahui username dan password admin.

- Lihat Semua User: Admin dapat melihat daftar semua pengguna yang terdaftar di sistem,   
- Lihat Laporan Penjualan: Admin dapat melihat laporan penjualan yang mencakup detail transaksi, jumlah barang terjual, dan informasi terkait lainnya.

# 2.3. Login Customer

Customer dapat masuk ke sistem dengan memberikan kredensial yang valid (username dan password). Sistem akan memverifikasi keberhasilan login dan memberikan akses ke fitur-fitur khusus customer.  
  
Menu Customer:  
- Keranjang: Customer dapat menambahkan barang ke keranjang dan menghapus barang.

- Pembayaran: System akan menampilkan semua barang yang tersimpan di keranjang lalu customer dapat melakukan pembayaran untuk barang yang ada di keranjang.

- History Pembelian: Customer dapat melihat riwayat pembelian sebelumnya, termasuk detail transaksi.

- Ganti Password: Customer dapat mengganti password akun mereka.

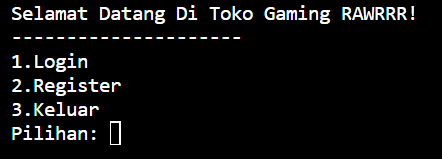
# 3. Daftar Anggota Dan Perannya

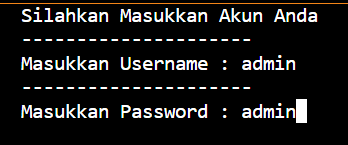
- Rafid Damar Pratama: Penggabungan dan pembuatan Method-method dan kelas customer  
- Wildan Wahyu Fernanda: Penggabungan dan pembuatan Method-method dan kelas admin  
- Alvian Novi Ramadhani: Pembuatan method-method customer

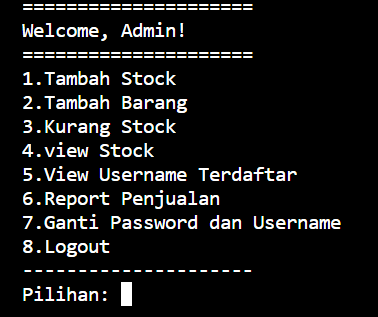
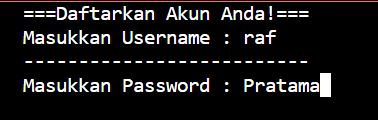
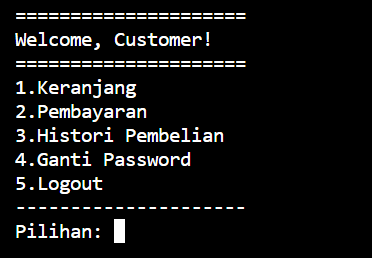
- Hafid Caesa Fitra Lesanaji: Pembuatan Method-method admin

# 4. Penjelasan Komponen

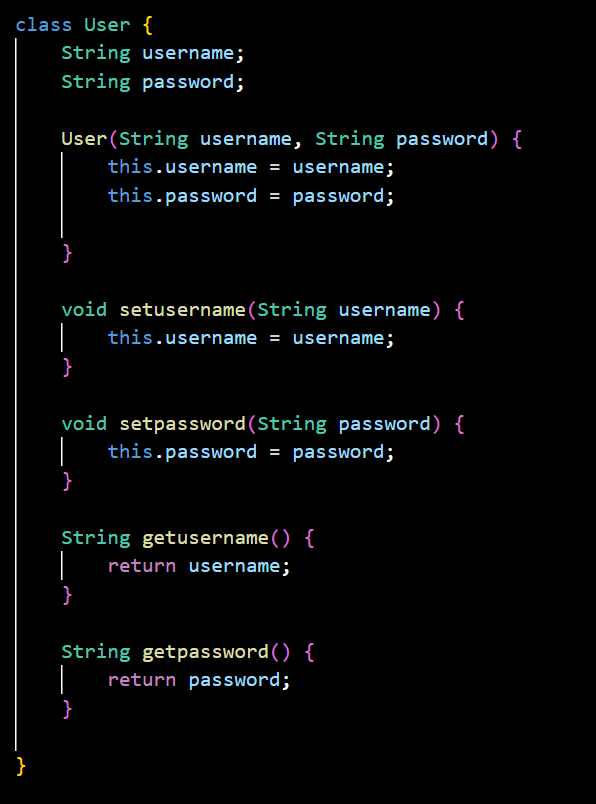
# 4.1. Penjelasan

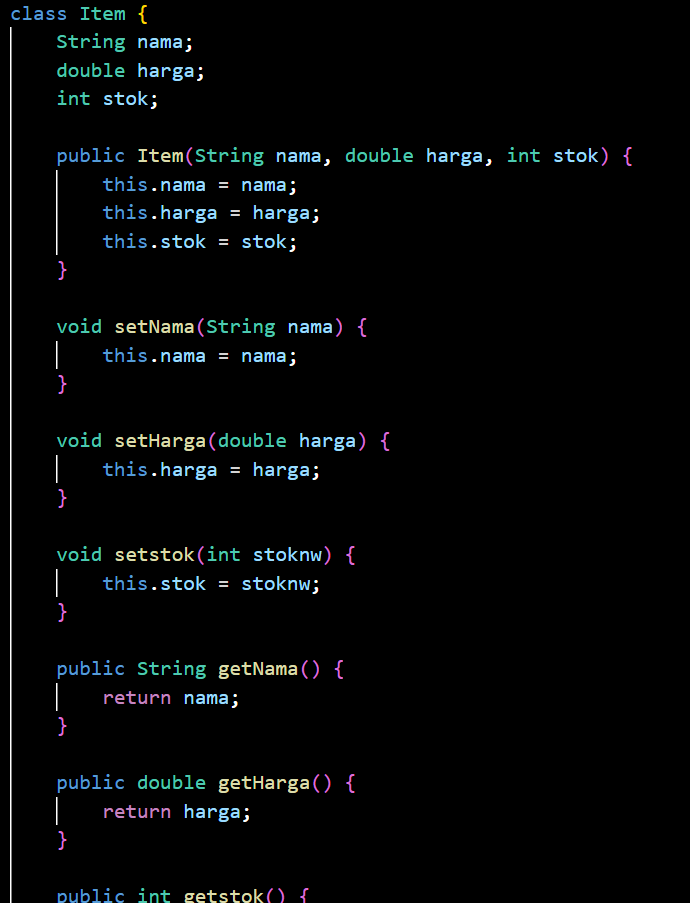
  
  
Pada saat aplikasi pertama kali di jalankan maka akan diberi pilihan untuk login bagi yang telah memiliki akun dan register bagi yang belum memiliki akun. Dan bagi pengguna yang telah selesai menggunakan aplikasi bisa langsung memilih untuk keluar.



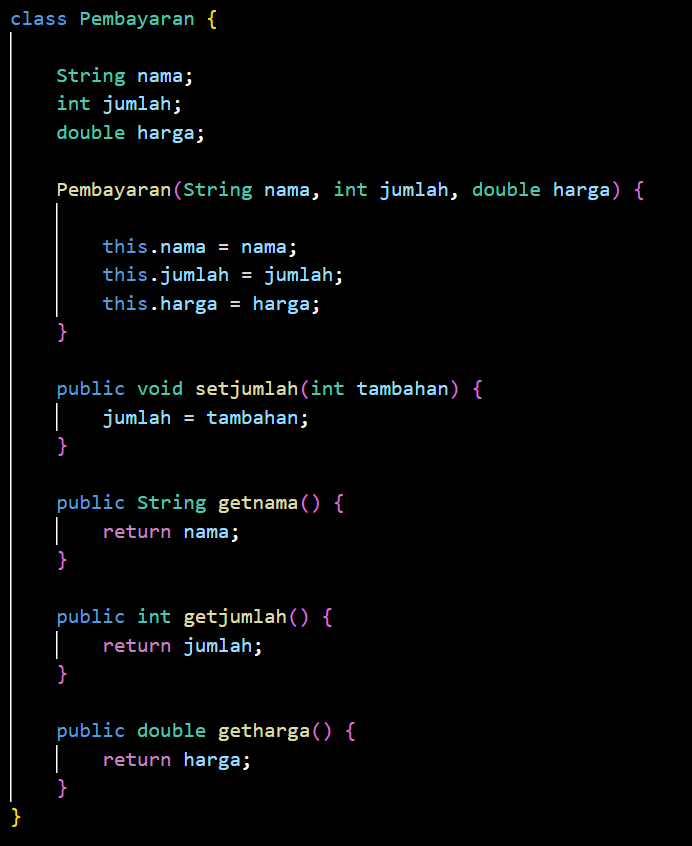
Bagi User yang memiliki role sebagai admin toko, maka tidak perlu melakukan registrasi dan bisa langsung melakukan login dengan username dan password yang telah di setting terlebih dahulu.  
  
  
user yang berhasil login sebagai admin maka akan memiliki akses untuk menambahkan stok, menambah jenis barang yang di jual, mengurangi stok, view all stock, view all user, memiliki report penjualan dari setiap user yang telah melakukan pembelian, dan bisa melakukan penggantian username dan password.  
  
  
Bagi user yang memeiliki role sebagai customer, maka Perlu melakukan registrasi akun terlebih dahulu, baru kemudian user dapat melakukan login dengan akun yang telah di daftarkan sebelumnya.  
  
  
  
  
  
Bagi customer yang telah melakukan registrasi dan telah berhasil melakukan login maka customer bisa melakukan transaksi dengan menambahkan barang di menu pilihan keranjang dan bisa melakukan konfirmasi pada menu pembayaran. Jika customer sudah pernah melakukan pembayaran, maka history pembelian customer akan tercatat, serta customer bisa melakukan penggantian password apabila diperlukan.

# 4.2. Class Source Code

  
Kelas User akan digunakan Setelah user melakukan registrasi maka akan langsung masuk ke dalam kelas User dan ketika customer memilih ganti passwword maka customer akan menggunakan kelas User untuk mengakses setter



Kelas Item akan digunakan ketika admin memilih menu tambah stock, tambah barang, kurang stock, view stock. Maka admin akan menggunakan kelas Item sebagai akses berjalannya fitur

  
Kelas Pembayaran akan digunakan ketika admin memilih menu report penjualan. Maka admin akan menggunakan kelas Pembayaran sebagai akses berjalannya fitur dan ketika customer memilih menu keranjang, pembayaran, dan history pembayaran, maka customer akan menggunakan kelas Pembayaran sebagai akses berjalannya fitur